

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559

ชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย	หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน
ภาษาอังกฤษ	Bachelor of Science Program in Multimedia and Animation - Technology

ชื่อปริญญา

ชื่อเต็ม (ไทย)	วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)
ชื่อย่อ (ไทย)	วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน)
ชื่อเต็ม (อังกฤษ)	Bachelor of Science (Multimedia and Animation Technology)
ชื่อย่อ (อังกฤษ)	B.Sc. (Multimedia and Animation Technology)

ปรัชญาของหลักสูตรคือการมุ่งมั่นในการผลิตบัณฑิตให้เป็นผู้มีความรู้ความสามารถทั้งทางด้านทฤษฎีและทางด้านปฏิบัติ มีจริยธรรมและคุณธรรมที่ดีงาม เพื่อนำความรู้ออกไปปรับใช้สังคมอย่างมีคุณภาพ

ปัจจุบันระบบมัลติมีเดียและแอนิเมชันได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันเป็นอย่างมาก ดังจะเห็นได้จากการเติบโตอย่างรวดเร็วของการพัฒนาภาพยนตร์และสื่อโฆษณาต่างๆที่มีการใช้คอมพิวเตอร์มาผสมผสานภาพเคลื่อนไหวและเสียงเข้าด้วยกัน ดังนั้นการผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถทั้งทางด้านทฤษฎีและทางด้านปฏิบัติในสาขามัลติมีเดียและแอนิเมชันนั้นจึงจำเป็นอย่างยิ่งต่อการพัฒนาอุตสาหกรรมของประเทศ เพื่อสร้างบัณฑิตที่มีความรู้ความสามารถจะต้องมีหลักสูตรประกอบด้วยกระบวนการเรียนการสอนที่ดีและทันสมัย อาจารย์ที่สอนต้องมีคุณภาพและมีการพัฒนาตัวเองอย่างต่อเนื่องห้องปฏิบัติการสำหรับฝึกปฏิบัติต้องมีอุปกรณ์และเครื่องมือที่ก้าวหน้าเทคโนโลยีอย่างเพียงพอ รวมไปถึงห้องสมุดที่มีหนังสือใหม่ๆอยู่ตลอดเวลาเนื้อหาของหลักสูตรจำเป็นที่จะต้องมีการวางพื้นฐานความรู้ทางด้านระบบมัลติมีเดียและแอนิเมชันตั้งแต่ระดับพื้นฐานจนถึงระดับประยุกต์

ใช้งานขั้นสูง สอดคล้องกับอุตสาหกรรมและเทคโนโลยีในปัจจุบันเพื่อสนับสนุนให้บัณฑิตที่จบการศึกษา มีความรู้ความสามารถในการประกอบอาชีพและการศึกษาต่อได้อย่างเป็นระบบและมีประสิทธิภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานครได้เล็งเห็นความสำคัญของปัญหาดังกล่าว จึงได้จัดตั้งหลักสูตรนี้

โครงสร้างหลักสูตร

1.จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตที่ต้องศึกษาเท่ากับ	124	หน่วยกิต
----------------------------------	-----	----------

2.องค์ประกอบของหลักสูตร

ก.หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

(1) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	12	หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาภาษา	12	หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	6	หน่วยกิต

ข.หมวดวิชาเฉพาะ

(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	18	หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาบังคับเฉพาะสาขา	52	หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะสาขา	18	หน่วยกิต

ค.หมวดวิชาเลือกเสรี

6	หน่วยกิต
---	----------

รายวิชาและจำนวนหน่วยกิต

ก.หมวดวิชาศึกษาทั่วไป มีจำนวน 30 หน่วยกิต

(1) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ จำนวน 12 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน (Social Skills Development for Careers)	3	ไม่มี
SOHU0038	การจัดการองค์การกับเทคโนโลยี (Organization Management and Technology)	3	ไม่มี
SOHU0039	การพัฒนาทักษะในการแก้ปัญหา (Problem Solving Skill Development)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SOHU0041	การพัฒนาสื่อเพื่อการตลาดดิจิทัล (Multimedia for Digital marketing)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 2 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
ENGL1101*	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (Fundamental English)	2	ไม่มี
ENGL1102	พื้นฐานภาษาอังกฤษวิชาการ (Fundamental English)	2	ไม่มี
ENGL2101	พื้นฐานภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร (Fundamental English Communication)	2	ไม่มี
ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน (English Communication in the Workplace)	2	ไม่มี

และเลือกศึกษาอีก 4 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
ENGL1305	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (English for Information Technology)	2	ไม่มี
ENGL1308	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน (English for Future Careers)	2	ไม่มี
ENGL1309	ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ (Study Skill in English)	2	ไม่มี
ENGL1310	ทักษะการอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษ (English Reading and Writing Skill)	2	ไม่มี
ENGL1311	ภาษาอังกฤษสำหรับการอ่านเชิงวิชาการ (English for Academic Reading)	2	ไม่มี
ENGL2303	การออกเสียงและการสนทนาภาษาอังกฤษ (English Pronunciation and Conversation)	2	ไม่มี
ENGL2305	ภาษาอังกฤษสื่อสารสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (English Communication for Information Technology)	2	ไม่มี

(3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ จำนวน 6 หน่วยกิต จากรายวิชาดังต่อไปนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SCMA0011	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับ- นักพัฒนาโปรแกรม 1 (Mathematics and Physics for Programmers I)	3	ไม่มี
SCMA0012	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับ- นักพัฒนาโปรแกรม 2 (Mathematics and Physics for Programmers II)	3	ไม่มี

ข.หมวดวิชาเฉพาะ จำนวน 88 หน่วยกิต

(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ จำนวน 18 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT0101	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง (Discrete Mathematics)	3	ไม่มี
MULT0102*	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to Computer Programing)	3	ไม่มี
MULT0200*	อัลกอริทึมสำหรับการพัฒนาเกม (Algorithm for Game Development)	3	ไม่มี
MULT0300*	การจัดการงานมัลติมีเดียบนระบบเครือข่าย (Multimedia Management on Network)	3	ไม่มี
MULT0100	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to Computers)	3	ไม่มี
MULT0103*	พื้นฐานการสร้างสื่อมัลติมีเดีย (Fundamental of Multimedia Production)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาบังคับเฉพาะสาขา จำนวน 52 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1100*	การวาดภาพ (Drawing)	3	ไม่มี
MULT1101*	การวาดภาพและการเขียนบทสำหรับงานแอนิเมชัน (Drawing and Writing for Animation)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1200*	การถ่ายภาพ สำหรับงานมัลติมีเดีย (Photography for Multimedia)	3	ไม่มี
MULT1201*	การวาดภาพดิจิทัลและการออกแบบกราฟิก (Digital Painting and Graphic Design)	3	ไม่มี
MULT1202	เทคนิคการปั้นและงานสตอปโมชัน (Sculpture and Stop Motion Technique)	3	ไม่มี
MULT1203	การออกแบบระบบมัลติมีเดีย (Multimedia System Design and Management)	3	ไม่มี
MULT1204*	การผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ (Animation 2D Production)	3	ไม่มี
MULT1205*	การออกแบบเสียงเพื่องานมัลติมีเดีย (Sound Design for Multimedia)	3	ไม่มี
MULT1206*	การออกแบบโมชันกราฟิก (Motion Graphic Design)	3	ไม่มี
MULT1207*	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ (Printing Advertising Design)	3	ไม่มี
MULT1300*	การพัฒนาเกม 2 มิติ (2D Game Development)	3	ไม่มี
MULT1301	อัตลักษณ์ขององค์กรและพฤติกรรมผู้บริโภค (Corporate Identity and Customer Behavior)	3	ไม่มี
MULT1302*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติเบื้องต้น (Introduction to 3D Graphic)	2	ไม่มี
MULT1303*	การพัฒนาเกมและเทคโนโลยีเสมือนจริง- บนอุปกรณ์พกพา (Game and Augmented Reality Technology- Development on Mobile Device)	3	ไม่มี
MULT1304*	การสร้างภาพประกอบเคลื่อนไหวเสมือนจริง- เพื่องานภาพยนตร์ (Visual Effect for Movies)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1305*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติ ขั้นสูง (Advance 3D Graphic)	2	ไม่มี
MULT1306	การฝึกงานอุตสาหกรรม (Industrial Training)	0	ไม่มี
MULT1400*	การจัดแสงสำหรับงานมัลติมีเดีย (Lighting for Multimedia Production)	2	ไม่มี
MULT1401	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 (Multimedia and Animation Project I)	2	ไม่มี
MULT1402	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 (Multimedia and Animation Project II)	2	ไม่มี

(3) กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะสาขา จำนวน 18 หน่วยกิต เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT2400	การจัดการการผลิตภาพยนตร์ (Movies Production Management)	3	ไม่มี
MULT2401*	การปั้นด้วยเครื่องมือดิจิทัลขั้นสูง (Advance Digital Sculpture)	3	ไม่มี
MULT2402*	การออกแบบกราฟิกและเว็บไซต์ (Graphic and Website Design)	3	ไม่มี
MULT2403*	การออกแบบภาพเพื่องานโฆษณา (Digital Manipulation for Advertising)	3	ไม่มี
MULT2404*	เทคโนโลยีการสร้างฉากถ่ายทำรายการแบบเสมือน (Virtual Set Technology)	3	ไม่มี
MULT2405	ลิขสิทธิ์สำหรับผลิตภัณฑ์มัลติมีเดีย (Copyright for Multimedia Product)	3	ไม่มี
MULT2406	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการออกแบบเกม (Artificial Intelligence for Game Design)	3	ไม่มี
MULT2407*	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (Animation 3D Production)	3	ไม่มี
MULT2408	สุนทรียศาสตร์ศิลปะบนคอมพิวเตอร์ (Aesthetic of Computer Art)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT2409*	การพัฒนาเกม 3 มิติ (3D Game Development)	3	ไม่มี
MULT2410	ศิลปะการเล่าเรื่องในงานแอนิเมชัน (Art of Narrative in Animation)	3	ไม่มี
MULT2411	การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์และการวิจารณ์ (Creative Thinking and Critical Practiec)	3	ไม่มี
MULT2412*	การตัดต่อภาพยนตร์ (Film Editing)	3	ไม่มี
MULT2413*	การออกแบบตัวละคร (Character Design)	3	ไม่มี
MULT2414	การสร้างภาพดิจิทัล (Digital Imaging)	3	ไม่มี
MULT2415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยี- มัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Special Topics Topics in Multimedia and Animation)	3	ไม่มี
MULT2416*	หัวข้อคัดเลือกทางด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย- และแอนิเมชัน (Selected Topics in Multimedia and Animation Technology)	3	ไม่มี

ค.หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

รวมจำนวนเท่ากับ 6 หน่วยกิต หมายถึง วิชาที่นักศึกษาสามารถเลือกเรียนวิชาใดๆ ที่ทางมหาวิทยาลัยเปิด
ดำเนินการสอน

โครงสร้างหลักสูตร สำหรับผู้ที่จบปวส.

ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.) หรือเทียบเท่า จะต้องศึกษาตามรายวิชาและจำนวนหน่วยกิตที่ระบุไว้ในโครงสร้างของหลักสูตร 4 ปี ทั้งนี้จะได้รับการยกเว้นรายวิชาเป็นจำนวนรวม 48 หน่วยกิต ดังต่อไปนี้

1.จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	124	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตที่ยกเว้นเท่ากับ	48	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตคงเหลือของหลักสูตรเท่ากับ	76	หน่วยกิต
2.องค์ประกอบของหลักสูตร		
ก.หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตที่ยกเว้นเท่ากับ	21	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตคงเหลือของหลักสูตรเท่ากับ	9	หน่วยกิต
ประกอบด้วยกลุ่มวิชาดังต่อไปนี้		
(1)กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3	หน่วยกิต
(2)กลุ่มวิชาภาษา	6	หน่วยกิต
(3)กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	0	หน่วยกิต
ข.หมวดวิชาเฉพาะ	88	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตที่ยกเว้นเท่ากับ	21	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตคงเหลือของหลักสูตรเท่ากับ	67	หน่วยกิต
ประกอบด้วยกลุ่มวิชาดังต่อไปนี้		
(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	9	หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาบังคับเฉพาะสาขา	46	หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะสาขา	12	หน่วยกิต
ค.หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตที่ยกเว้นเท่ากับ	6	หน่วยกิต
จำนวนหน่วยกิตคงเหลือของหลักสูตรเท่ากับ	0	หน่วยกิต

รายวิชาที่ได้รับการยกเว้น มีดังต่อไปนี้

ก.หมวดศึกษาศาสตร์ศึกษาทั่วไป

(1) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ ยกเว้นจำนวน 9 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SOHU0038	การจัดการองค์การกับเทคโนโลยี (Organizational Management and Technology)	3	ไม่มี
SOHU0039*	การพัฒนาทักษะการแก้ปัญหา (Problem Solving Skill Development)	3	ไม่มี
SUHU041	การพัฒนาสื่อเพื่อการตลาดดิจิทัล (Media Development for Digital marketing)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาภาษา ยกเว้นจำนวน 6 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
ENGL1101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (Fundamental English)	2	ไม่มี
ENGL1102	พื้นฐานภาษาอังกฤษวิชาการ (Fundamental English for Academic Purposes)	2	ไม่มี
ENGL1311	ภาษาอังกฤษสำหรับการอ่านเชิงวิชาการ (English for Academic Reading)	2	ไม่มี

(3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ยกเว้นจำนวน 6 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SCMA0011	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับ- นักพัฒนาโปรแกรม 1 (Mathematics and Physics for Programmers I)	3	ไม่มี
SCMA012	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับ- นักพัฒนาโปรแกรม 2 (Mathematics and Physics for Programmers II)	3	ไม่มี

ข.หมวดวิชาเฉพาะ

(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ยกเว้นจำนวน 9 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT0100	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to computers)	3	ไม่มี
MULT0101	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง (Discrete Mathematics)	3	ไม่มี
MULT0300*	การจัดการงานมัลติมีเดียบนระบบเครือข่าย (Multimedia Management on Network)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาบังคับเฉพาะสาขา ยกเว้นจำนวน 6 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1203	การออกแบบระบบมัลติมีเดีย (Multimedia System Design)	3	ไม่มี
MULT1207	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ (Printing Advertising Design)	3	ไม่มี
MULT1306	การฝึกงานอุตสาหกรรม (Industrial Training)	0	ไม่มี

(3) กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะสาขา ยกเว้นจำนวน 6 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT2416*	หัวข้อคัดเลือทางด้านเทคโนโลยี (Selected Topics in Multimedia and Animation)	3	ไม่มี
MULT2411	การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์และการวิจารณ์ (Creative Thinking and Critical Practice)	3	ไม่มี

ค.หมวดวิชาเลือกเสรี ยกเว้น 6 หน่วยกิต รายวิชายกเว้น ดังนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SOHU0024	ทรัพย์สินทางปัญญา (Intellectual Property)	3	ไม่มี
SOHU0030	เศรษฐศาสตร์และธุรกิจ (Economics and Business)	3	ไม่มี

และมีจำนวนหน่วยกิตคงเหลือของหลักสูตรเท่ากับ 76 หน่วยกิต ประกอบด้วยกลุ่มวิชา รายชื่อวิชา และ
เกณฑ์การลงทะเบียนดังนี้

รายวิชาและจำนวนหน่วยกิตคงเหลือ

ก.หมวดวิชาศึกษาทั่วไป มีจำนวน 9 หน่วยกิต

(1) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ จำนวน 3 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน (Social Skills Development for Careers)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 2 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
ENGL1308	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน (English for Future Careers)	2	ไม่มี
ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน (English Communication in the Workplace)	2	ไม่มี
ENGL2305	ภาษาอังกฤษสื่อสารสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (English Communication for Information Technology)	2	ไม่มี

ข.หมวดวิชาเฉพาะ จำนวน 67 หน่วยกิต

(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ จำนวน 9 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT0102*	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to Computer Programming)	3	ไม่มี
MULT0103	พื้นฐานการผลิตสื่อมัลติมีเดีย (Fundamental of Multimedia Production)	3	ไม่มี
MULT0200*	อัลกอริทึมสำหรับการพัฒนาเกม (Algorithm for Game Development)	3	ไม่มี

(2) กลุ่มวิชาบังคับเฉพาะสาขา จำนวน 46 หน่วยกิต

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1100*	การวาดภาพ (Drawing)	3	ไม่มี
MULT1101*	การวาดภาพและการเขียนบทสำหรับงานแอนิเมชัน (Drawing and Writing for Animation)	3	ไม่มี
MULT1200*	การถ่ายภาพ สำหรับงานมัลติมีเดีย (Photography for Multimedia)	3	ไม่มี
MULT1201*	การวาดภาพดิจิทัลและการออกแบบกราฟิก (Digital Painting and Graphic Design)	3	ไม่มี
MULT1202	เทคนิคการปั้นและงานสตอปโมชัน (Sculpture and Stop Motion Technique)	3	ไม่มี
MULT1204*	การผลิตอนิเมชัน 2 มิติ (Animation 2D Production)	3	ไม่มี
MULT1205*	การออกแบบเสียงเพื่องานมัลติมีเดีย (Sound Design for Multimedia)	3	ไม่มี
MULT1206*	การออกแบบโมชันกราฟิก (Motion Graphic Design)	3	ไม่มี
MULT1300*	การพัฒนาเกม 2 มิติ (2D Game Development)	3	ไม่มี
MULT1301	อัตลักษณ์ขององค์กรและพฤติกรรมผู้บริโภค (Corporate Identity and Customer Behavior)	3	ไม่มี
MULT1302*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติเบื้องต้น (Introduction to 3D Graphic)	2	ไม่มี
MULT1303*	การพัฒนาเกมและเทคโนโลยีเสมือนจริง- บนอุปกรณ์พกพา (Game and Augmented Reality Technology- Development on Mobile Device)	3	ไม่มี
MULT1304*	การสร้างภาพประกอบเคลื่อนไหวเสมือนจริง- เพื่องานภาพยนตร์ (Visual Effect for Movies)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT1305*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติ ขั้นสูง (Advance 3D Graphic)	2	ไม่มี
MULT1400*	การจัดแสงสำหรับงานมัลติมีเดีย (Lighting for Multimedia Production)	2	ไม่มี
MULT1401	โครงการงานมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 (Multimedia and Animation Project I)	2	ไม่มี
MULT1402	โครงการงานมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 (Multimedia and Animation Project II)	2	ไม่มี

(3) กลุ่มวิชาเลือกเฉพาะสาขา จำนวน 12 หน่วยกิต เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT2400	การจัดการการผลิตภาพยนตร์ (Movies Production Management)	3	ไม่มี
MULT2401*	การปั้นด้วยเครื่องมือดิจิทัลขั้นสูง (Advance Digital Sculpture)	3	ไม่มี
MULT2402*	การออกแบบกราฟิกและเว็บไซต์ (Graphic and Website Design)	3	ไม่มี
MULT2403*	การออกแบบภาพเพื่องานโฆษณา (Digital Manipulation for Advertising)	3	ไม่มี
MULT2404*	เทคโนโลยีการสร้างฉากถ่ายทำรายการแบบเสมือน (Virtual Set Technology)	3	ไม่มี
MULT2405	ลิขสิทธิ์สำหรับผลิตภัณฑ์มัลติมีเดีย (Copyright for Multimedia Product)	3	ไม่มี
MULT2406	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับการออกแบบเกม (Artificial Intelligence for Game Design)	3	ไม่มี
MULT2407*	การผลิตแอนิเมชัน 3 มิติ (Animation 3D Production)	3	ไม่มี
MULT2408	สุนทรียศาสตร์ศิลปะบนคอมพิวเตอร์ (Aesthetic of Computer Art)	3	ไม่มี

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	วิชาบังคับก่อน
MULT2409*	การพัฒนาเกม 3 มิติ (3D Game Development)	3	ไม่มี
MULT2410	ศิลปะการเล่าเรื่องในงานแอนิเมชัน (Art of Narrative in Animation)	3	ไม่มี
MULT2412*	การตัดต่อภาพยนตร์ (Film Editing)	3	ไม่มี
MULT2413*	การออกแบบตัวละคร (Character Design)	3	ไม่มี
MULT2414	การสร้างภาพดิจิทัล (Digital Imaging)	3	ไม่มี
MULT2415	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยี- มัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Special Topics Topics in Multimedia and Animation)	3	ไม่มี

แผนการศึกษาหลักสูตร 4 ปี

ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGL1101*	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2	ENGL1102*	พื้นฐานภาษาอังกฤษวิชาการ	2
MULT0100*	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3	SCMA0012	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับนักพัฒนา- โปรแกรม 2	3
SCMA0011	คณิตศาสตร์และฟิสิกส์สำหรับนักพัฒนา- โปรแกรม 1	3	MULT0101	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง	3
MULT1100*	การวาดภาพ	3	MULT1101*	การวาดภาพและการเขียนบทสำหรับงาน- แอนิเมชัน	3
SOHU0038	การจัดการองค์การกับเทคโนโลยี	3	MULT0102*	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3
SOHU0039*	การพัฒนาทักษะในการแก้ปัญหา	3	MULT0103*	พื้นฐานการสร้างสื่อมัลติมีเดีย	3
รวมหน่วยกิต		17	รวมหน่วยกิต		17

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGL2101	พื้นฐานภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2	ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน	2
MULT0200*	อัลกอริทึมสำหรับการพัฒนาเกม	3	MULT1204*	การผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ	3
MULT1200*	การถ่ายภาพ สำหรับงานมัลติมีเดีย	3	MULT1205*	การออกแบบเสียงเพื่องานมัลติมีเดีย	3
MULT1201*	การวาดภาพดิจิทัลและการออกแบบ- กราฟิก	3	MULT1206*	การออกแบบโมชันกราฟิก	3
MULT1202	เทคนิคการปั้นและงานสตั๊ปโมชัน	3	MULT1207	การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	3
MULT1203	การออกแบบระบบมัลติมีเดีย	3	SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน	3
รวมหน่วยกิต		17	รวมหน่วยกิต		17

ชั้นปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGLxxxx	รายวิชาเลือก-กลุ่มวิชาภาษา	2	ENGLxxxx	รายวิชาเลือก-กลุ่มวิชาภาษา	2
MULT0300*	การจัดการงานมัลติมีเดียบนระบบ- เครือข่าย	3	MULT1303*	การพัฒนาเกมและเทคโนโลยีเสมือนจริง- บนอุปกรณ์พกพา	3
MULT1300*	การพัฒนาเกม 2 มิติ	3	MULT1304*	การสร้างภาพประกอบเคลื่อนไหว- เสมือนจริงเพื่องานภาพยนตร์	3
MULT1301	อัตลักษณ์ขององค์กรและพฤติกรรม- ผู้บริโภค	3	MULT1305*	การสร้างงาน 3 มิติ ชั้นสูง	2
MULT1302*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติเบื้องต้น	2	MULT24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3
MULT24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3	MULT24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3
รวมหน่วยกิต		16	รวมหน่วยกิต		16

ชั้นปีที่ 3

ภาคฤดูร้อน

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
MULT0306	การฝึกงานอุตสาหกรรม	0
รวมหน่วยกิต		0

ชั้นปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
MULT1401*	โครงการนั้ลตีมึ้เต้ยแลแอนิเมซัน 1	2	MULT1402*	โครงการนั้ลตีมึ้เต้ยแลแอนิเมซัน 2	2
MULT1400*	การจ้ดแสงสำรับงานนั้ลตีมึ้เต้ย	2	SOHU041	การพัฒนาสื่อการตลัดติจั้ทล	3
MULT24xx	วึชาเล็อกเฉพาะสาขา	3	MULT24xx	วึชาเล็อกเฉพาะสาขา	3
MULT24xx	วึชาเล็อกเฉพาะสาขา	3	XXXXxxxx	วึชาเล็อกเสรี	3
XXXXxxxx	วึชาเล็อกเสรี	3			
รวมหน่วยกิต		13	รวมหน่วยกิต		11

แผนการศึกษา 2 ปี ครึ่ง
(เรียนวันจันทร์-วันศุกร์)

ชั้นปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGL2305	ภาษาอังกฤษสื่อสารสำหรับเทคโนโลยี- สารสนเทศ	2	MULT1101*	การวาดภาพและการเขียนบทสำหรับงาน- แอนิเมชัน	3
MULT1100*	การวาดภาพ	3	MULT1205*	การออกแบบเสียงเพื่องานมัลติมีเดีย	3
MULT1202	เทคนิคการปั้นและงานสตูดิโอโมชัน	3	MULT0103*	พื้นฐานการสร้างสื่อมัลติมีเดีย	3
MULT1200*	การถ่ายภาพสำหรับงานมัลติมีเดีย	3	MULT0102*	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3
MULT1302*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติเบื้องต้น	2	MULT1305*	การสร้างงานกราฟิก 3 มิติขั้นสูง	2
MTEC24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3			
รวมหน่วยกิต		16	รวมหน่วยกิต		14

ชั้นปีที่ 1

ภาคฤดูร้อน

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน	2
MULT1204*	การผลิตแอนิเมชัน 2 มิติ	3
MTEC24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3
รวมหน่วยกิต		8

ชั้นปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 2

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต	รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
MULT0200*	อัลกอริธึมสำหรับการพัฒนาเกม	3	MULT1206*	การออกแบบโมชันกราฟิก	3
MULT1201*	การวาดภาพดิจิทัลและการออกแบบกราฟิก	3	MULT1303*	การพัฒนาเกมและเทคโนโลยีเสมือนจริง- บนอุปกรณ์พกพา	3
MULT1300*	การพัฒนาเกม 2 มิติ	3	MULT1304*	การสร้างภาพประกอบเคลื่อนไหว- เสมือนจริงเพื่องานภาพยนตร์	3
MULT1301	อัตลักษณ์ขององค์กรและพฤติกรรม- ผู้บริโภค	2	SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน	3
MULT1400*	การจัดแสงสำหรับงานมัลติมีเดีย	3	MULT1401*	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1	2
MTEC24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา				
รวมหน่วยกิต		17	รวมหน่วยกิต		14

ชั้นปีที่ 2

ภาคฤดูร้อน

รหัส	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
ENGL1308	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	2
MULT1402*	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2	2
MTEC24xx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3
รวมหน่วยกิต		7

