

รายละเอียดของหลักสูตร

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดียและแอนิเมชัน
หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2555

3.1.1 จำนวนหน่วยกิต รวมตลอดหลักสูตร 124 หน่วยกิต

3.1.2 โครงสร้างหลักสูตร

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30 หน่วยกิต
(1) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	12 หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาภาษา	12 หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	6 หน่วยกิต
ข. หมวดวิชาเฉพาะ	88 หน่วยกิต
(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	18 หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาเฉพาะบังคับ	52 หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาเฉพาะเลือก	18 หน่วยกิต
ค. หมวดวิชาเลือกเสรี	6 หน่วยกิต

3.1.3 รายวิชา

ก. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30 หน่วย	
กิต		
(1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12 หน่วย	
กิต		
	หน่วยกิต(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)	
SOHU0023	การพัฒนาตนเองและความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (Self Development and Creative Thinking)	3(3-0-6)
SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน (Social Skills Development for Careers)	3(3-0-6)
SOHU0038	การจัดการองค์การกับเทคโนโลยี (Organizational Management and Technology)	3(3-0-6)
SOHU0039	การพัฒนาทักษะในการแก้ปัญหา (Problem Solving Skill Development)	3(2-2-5)

(2) กลุ่มวิชาภาษา**12 หน่วย****กิต**

กลุ่มวิชาภาษา รวมจำนวนหน่วยกิตทั้งหมดเท่ากับ 12 หน่วยกิต โดยศึกษา 8 หน่วยกิตจากรายวิชาต่อไปนี้
หน่วยกิต(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

ENGL1101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน (Fundamental English)	2(2-1-3)
ENGL1102	พื้นฐานภาษาอังกฤษวิชาการ (Fundamental English for Academic Purposes)	2(2-0-4)
ENGL2101	พื้นฐานภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร (Fundamental English Communication)	2(2-0-4)
ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน (English Communication in the Workplace)	2(2-0-4)

และเลือกศึกษาอีก 4 หน่วยกิต จากรายวิชาต่อไปนี้

ENGL1305	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (English for Information Technology)	2(2-0-4)
ENGL1308	ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน (English for Future Careers)	2(2-0-4)
ENGL1309	ทักษะการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ (Study Skills in English)	2(2-0-4)
ENGL1310	ทักษะการอ่านและการเขียนภาษาอังกฤษ (English Reading and Writing Skills)	2(2-0-4)
ENGL1311	ภาษาอังกฤษสำหรับการอ่านเชิงวิชาการ (English for Academic Reading)	2(2-0-4)
ENGL2303	การออกเสียงและการสนทนาภาษาอังกฤษ (English Pronunciation and Conversation)	2(2-0-4)
ENGL2305	ภาษาอังกฤษสื่อสารสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (English Communication for Information Technology)	2(2-0-4)

(3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์**6 หน่วยกิต**

หน่วยกิต(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

SCMA0100	ฟิสิกส์พื้นฐานสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ (Fundamental of Physics for Information Technology)	3(3-0-6)
ITEC0300	ความน่าจะเป็นและสถิติ (Probability and Statistics)	3(3-0-6)

ข. หมวดวิชาเฉพาะ **88 หน่วย**

กิต

(1) กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ **18 หน่วย**

กิต

MATH0100	คณิตศาสตร์ 1 (Mathematics I)	3(3-0-6)
MATH0200	คณิตศาสตร์ 2 (Mathematics II)	3(3-0-6)
MTEC0201	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to Computer Programming)	3(2-2-5)
MTEC0203	อัลกอริทึมสำหรับการพัฒนาเกม (Algorithms for Game Development)	3(2-2-5)
MTEC0301	การประยุกต์ใช้ระบบเครือข่ายสำหรับงานมัลติมีเดีย (Network Applications in Multimedia)	3(2-2-5)
ITEC0100	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น (Introduction to Computers)	3(2-2-5)

(2) กลุ่มวิชาเฉพาะบังคับ **52 หน่วยกิต**

หน่วยกิต(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

MTEC1101	การวาดภาพ 1 (Drawing 1)	3(2-2-5)
MTEC1102	การวาดภาพ 2 (Drawing 2)	3(2-2-5)
MTEC1103	เทคนิคการปั้น (Molding Technique)	3(2-2-5)
MTEC1104	พื้นฐานของระบบมัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Fundamental of Multimedia Systems and Animation)	3(2-2-5)
MTEC1201	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 (Multimedia and Animation Laboratory 1)	2(0-4-2)
MTEC1202	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 (Multimedia and Animation Laboratory 2)	2(0-4-2)
MTEC1203	การออกแบบภาพเคลื่อนไหว (Animation Design)	3(2-2-5)

MTEC1204	การออกแบบและวิเคราะห์ระบบมัลติมีเดีย (Multimedia Systems Design and Analysis)	3(3-0-6)
MTEC1205	ระบบฐานข้อมูลเบื้องต้น (Introduction to Database Systems)	3(2-2-5)
MTEC1206	การแสดงในงานแอนิเมชัน (Acting for Animation)	3(2-2-5)
MTEC1301	การพัฒนาเกม 2 มิติ (2D Game Development)	3(2-2-5)
MTEC1302	การพัฒนาเกม 3 มิติ (3D Game Development)	3(2-2-5)
MTEC1303	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 3 (Multimedia and Animation Laboratory 3)	2(0-4-2)
MTEC1304	เครื่องมือเชิงสร้างสรรค์สำหรับสื่อพิมพ์ดิจิทัล (Creative Studio for Digital Publication)	3(3-0-6)
MTEC1305	งานกราฟิกและการออกแบบเว็บไซต์ (Graphic and Website Design)	3(2-2-5)
MTEC1307	กลยุทธ์การผลิตสื่อและโฆษณา (Advertising and Media Strategies)	3(3-0-6)
MTEC1308	สเปเชียลเอฟเฟกต์สำหรับภาพยนตร์ (Special Effects in Movies)	3(2-2-5)
MTEC1309	การฝึกงานอุตสาหกรรม (Industrial Training)	0(0-40-0)
MTEC1401	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1 (Multimedia and Animation Project - 1)	2(0-4-2)
MTEC1402	โครงการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2 (Multimedia and Animation Project - 2)	2(0-4-2)

(3) กลุ่มวิชาเฉพาะเลือก

18 หน่วยกิต

เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้จำนวน 18 หน่วยกิต

หน่วยกิต(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)

MTEC2400	การออกแบบกราฟิก (Graphics Design)	3(2-2-5)
MTEC2403	เทคโนโลยีการบันทึกมัลติมีเดีย (Multimedia Recording Technology)	3(2-2-5)
MTEC2404	การจัดการการผลิตมัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Multimedia and Animation Production Management)	3(3-0-6)
MTEC2405	เทคโนโลยีเพิ่มความเสมือนจริงและแบบจำลอง 3 มิติ	3(2-2-5)

	(Augmented Reality)	
MTEC2409	ลิขสิทธิ์สำหรับผลิตภัณฑ์มัลติมีเดีย (Copyright for Multimedia Product)	3(3-0-6)
MTEC2410	หัวข้อพิเศษทางด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Special Topics in Multimedia and Animation Technology)	3(3-0-6)
MTEC2411	หัวข้อคัดเลือกทางด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียและแอนิเมชัน (Selected Topics in Multimedia and Animation Technology)	3(2-2-5)
MTEC2412	สุนทรียศาสตร์ศิลป์บนคอมพิวเตอร์ (Aesthetic of Computer Art)	3(3-0-6)
MTEC2413	การสร้างแบรนด์และพฤติกรรมผู้บริโภค (Branding and Customer Behavior)	3(3-0-6)
MTEC2414	แอนิเมชันแบบสต๊อปโมชัน (Stop Motion Animation)	3(2-2-5)
MTEC2415	การพัฒนาเกมบนอุปกรณ์พกพา (Mobile Game Development)	3(2-2-5)
MTEC2416	การถ่ายภาพเพื่อการผลิตสื่อประสม (Photography for Multimedia Production)	3(2-2-5)

ค. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วย กิต

รวมจำนวนเท่ากับ 6 หน่วยกิต หมายถึง วิชาที่นักศึกษาสามารถเลือกเรียนวิชาใด ๆ ที่ทางมหาวิทยาลัยฯ เปิดดำเนินการสอน

3.1.4 แสดงแผนการศึกษา

ชั้นปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGL1101	ภาษาอังกฤษพื้นฐาน	2(2-1-3)
SCMA0100	ฟิสิกส์พื้นฐานสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
MATH0100	คณิตศาสตร์ 1	3(3-0-6)
MTEC1101	การวาดภาพ 1	3(2-2-5)
ITEC0100	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
SOHU0039	การพัฒนาทักษะในการแก้ปัญหา	3(2-2-5)
	รวมหน่วยกิต	17(14-6-31)

ชั้นปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGL1102	พื้นฐานภาษาอังกฤษวิชาการ	2(2-0-4)
MATH0200	คณิตศาสตร์ 2	3(3-0-6)
MTEC1102	การวาดภาพ 2	3(2-2-5)
MTEC1103	เทคนิคการปั้น	3(2-2-5)
MTEC1104	พื้นฐานของระบบมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	3(2-2-5)
SOHU0038	การจัดการองค์การกับเทคโนโลยี	3(3-0-6)
	รวมหน่วยกิต	17(14-6-31)

ชั้นปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGL2101	พื้นฐานภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2(2-0-4)
MTEC1201	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 1	2(0-4-2)
MTEC1203	การออกแบบภาพเคลื่อนไหว	3(2-2-5)
MTEC1206	การแสดงผลงานแอนิเมชัน	3(2-2-5)
MTEC0201	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)
ITEC0300	ความน่าจะเป็นและสถิติ	3(3-0-6)
	รวมหน่วยกิต	16(11-10-27)

ชั้นปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGL2102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในที่ทำงาน	2(2-0-4)
MTEC1202	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2	2(0-4-2)
MTEC1204	การออกแบบและวิเคราะห์ระบบมัลติมีเดีย	3(3-0-6)
MTEC1205	ระบบฐานข้อมูลเบื้องต้น	3(2-2-5)
MTEC0203	อัลกอริทึมสำหรับการพัฒนาเกม	3(2-2-5)
SOHU0023	การพัฒนาตนเองและความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	3(3-0-6)
	รวมหน่วยกิต	16(12-8-28)

ชั้นปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
MTEC0301	การประยุกต์ใช้ระบบเครือข่ายสำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
MTEC1301	การพัฒนาเกม 2 มิติ	3(2-2-5)
MTEC1303	การปฏิบัติการมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 3	2(0-4-2)
MTEC1304	เครื่องมือเชิงสร้างสรรค์สำหรับสื่อพิมพ์ดิจิทัล	3(3-0-6)
MTEC1305	งานกราฟิกและการออกแบบเว็บไซต์	3(2-2-5)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
รวมหน่วยกิต		17(x-x-x)

ชั้นปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGLXXXX	รายวิชาเลือก –กลุ่มวิชาภาษา	2(2-0-4)
MTEC1302	การพัฒนาเกม 3 มิติ	3(2-2-5)
MTEC1307	กลยุทธ์การผลิตสื่อและโฆษณา	3(3-0-6)
MTEC1308	สเปเชียลเอฟเฟกต์สำหรับภาพยนตร์	3(2-2-5)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
SOHU0027	การพัฒนาทักษะทางสังคมเพื่อการทำงาน	3(3-0-6)
รวมหน่วยกิต		20(x-x-x)

ชั้นปีที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
MTEC1309	การฝึกงานอุตสาหกรรม	0(0-40-0)
รวมหน่วยกิต		0(0-40-0)

ชั้นปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
MTEC1401	โครงการนวัตตีมี่เดียและแอนิเมชัน 1	2(0-4-2)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(x-x-x)
	รวมหน่วยกิต	11(x-x-x)

ชั้นปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

<u>รหัสรายวิชา</u>	<u>ชื่อรายวิชา</u>	<u>หน่วยกิต</u>
ENGLXXXX	รายวิชาเลือก –กลุ่มวิชาภาษา	2(2-0-4)
MTEC1402	โครงการนวัตตีมี่เดียและแอนิเมชัน 2	2(0-4-2)
MTEC2xxx	วิชาเลือกเฉพาะสาขา	3(x-x-x)
xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี	3(x-x-x)
	รวมหน่วยกิต	10(x-x-x)